**Classe joueur**

**package** Tp1E1;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Joueur {

**private** **int** codeJoueur;

**private** String nomJoueur;

**private** String age;

**private** **int** nbButs;

Scanner sc=**new** Scanner(System.***in***);

**public** Joueur(**int** codeJoueur, String nomJoueur,String age,**int** nbButs)

{

**this**.codeJoueur=codeJoueur;

**this**.nomJoueur=nomJoueur;

**this**.age=age;

**this**.nbButs=nbButs;

}

**public** **int** getCodejoueur() {

**return** codeJoueur;

}

**public** **void** setCodeJoeur() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux code du joueur");

**int** codeJoueur=sc.nextInt();

**this**.codeJoueur=codeJoueur;

}

**public** String getNomJoueur() {

**return** nomJoueur;

}

**public** **void** setNomJoueur() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux nom du joueur");

String nomJoueur=sc.next();

**this**.nomJoueur=nomJoueur;

}

**public** String getAge() {

**return** age;

}

**public** **void** setAge() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux age du joueur");

String age=sc.next();

**this**.age=age;

}

**public** **int** getNbButs() {

**return** nbButs;

}

**public** **void** setNbButs() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux age du joueur");

**int** nbButs=sc.nextInt();

**this**.nbButs=nbButs;

}

**public** **int** marquerbut(**int** a) {

nbButs=+a;

**return** nbButs;

}

**public** String ToString() {

**return** "code du joueur :"+codeJoueur+", nom du Joueur : "+", Age du joueur : "+", nombre du but marqué :"+nbButs;

}

}

**Classe equipe**

**package** Tp1E1;

**public** **class** Equipe {

**private** String nomEquipe;

**private** String siege;

**private** Joueur[] TabJoueurs;

**public** Equipe(String nomEquipe,String siege, Joueur[] TabJoueurs ) {

**this**.nomEquipe=nomEquipe;

**this**.siege=siege;

**this**.TabJoueurs=TabJoueurs;

}

**public** Joueur recruterJoueur (**int** codeJoueur, String nomJoueur,String age,**int** nbButs) {

Joueur p = **new** Joueur(codeJoueur, nomJoueur, age, nbButs);

p.setCodeJoeur();

p.setNomJoueur();

p.setAge();

p.setNbButs();

**return** p;

}

**public** **void** afficher() {

System.***out***.println(" nom de l'equipe : "+nomEquipe+ " adr siege : "+siege);

**for** (**int** i=0; i< TabJoueurs.length;i++){

System.***out***.println(TabJoueurs[i]);

}

}

}

Classe test

**package** Tp1E1;

**public** **class** TestTp1 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Joueur[] TabJoueurs= **new** Joueur[3];

TabJoueurs[0]=**new** Joueur(56,"lionel messi","36",230);

TabJoueurs[1]=**new** Joueur(56,"Didier Drogbai","35",160);

Equipe E1= **new** Equipe("Esperance sportive", "tunis" ,TabJoueurs);

E1.afficher();

System.***out***.println(E1.recruterJoueur(23,"Kylian Mbappé","23",0));

TabJoueurs[0].marquerbut(34);

System.***out***.println(TabJoueurs[0]);

}

}

Solution

Classe joueur

**package** Tp1E1;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Joueur {

**private** **int** codeJoueur;

**private** String nomJoueur;

**private** String age;

**private** **int** nbButs;

Scanner sc=**new** Scanner(System.***in***);

**static** **int** *nb*=0;

**public** Joueur(**int** codeJoueur, String nomJoueur,String age,**int** nbButs)

{

**this**.codeJoueur=codeJoueur;

**this**.nomJoueur=nomJoueur;

**this**.age=age;

**this**.nbButs=nbButs;

*nb*++;

}

**public** **int** getCodejoueur() {

**return** codeJoueur;

}

**public** **static** **int** getNb() {

**return** *nb*;

}

**public** **void** setCodeJoeur() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux code du joueur");

**int** codeJoueur=sc.nextInt();

**this**.codeJoueur=codeJoueur;

}

**public** String getNomJoueur() {

**return** nomJoueur;

}

**public** **void** setNomJoueur() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux nom du joueur");

String nomJoueur=sc.next();

**this**.nomJoueur=nomJoueur;

}

**public** String getAge() {

**return** age;

}

**public** **void** setAge() {

System.***out***.println("entrer le nouveaux age du joueur");

String age=sc.next();

**this**.age=age;

}

**public** **int** getNbButs() {

**return** nbButs;

}

**public** **void** setNbButs() {

System.***out***.println("entrer le nombre de buts");

**int** nbButs=sc.nextInt();

**this**.nbButs=nbButs;

}

**public** **int** marquerbut(**int** a) {

nbButs+=a;

**return** nbButs;

}

**public** String toString() {

**return** "code du joueur :"+codeJoueur+", nom du Joueur : "+nomJoueur+", Age du joueur : "+age+", nombre du but marqué :"+nbButs;

}

}

classe equipe

**package** Tp1E1;

**public** **class** Equipe {

**private** String nomEquipe;

**private** String siege;

**private** Joueur[] TabJoueurs;

**int** indice;

**public** Equipe(String nomEquipe, String siege, Joueur[] TabJoueurs) {

**this**.nomEquipe = nomEquipe;

**this**.siege = siege;

**this**.TabJoueurs = TabJoueurs;

}

**public** Joueur recruterJoueur(**int** codeJoueur, String nomJoueur, String age, **int** nbButs) {

/\*for (int i = 0 ; i< TabJoueurs.length;i++)

if (TabJoueurs[i]== null)

indice = i;

TabJoueurs[indice] = new Joueur(codeJoueur, nomJoueur, age, nbButs);

return TabJoueurs[indice];\*/

indice=Joueur.*getNb*();

TabJoueurs[indice] = **new** Joueur(codeJoueur, nomJoueur, age, nbButs);

**return** TabJoueurs[indice];

}

**public** **void** afficher() {

System.***out***.println("nom de l'equipe : " + nomEquipe + ", adr siege : " + siege);

**for** (**int** i = 0; i < TabJoueurs.length && (!(TabJoueurs[i] == **null**)); i++) {

System.***out***.println(TabJoueurs[i]);

}

}

}

Class test

**package** Tp1E1;

**public** **class** TestTp1 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Joueur[] TabJoueurs = **new** Joueur[6];

System.***out***.println("longeur de tableau "+Joueur.*nb*+"===========");

TabJoueurs[0] = **new** Joueur(56, "lionel messi", "34", 230);

TabJoueurs[1] = **new** Joueur(57, "Angel,Delmaria", "34", 160);

Equipe E1 = **new** Equipe("Paris saint germain", "France", TabJoueurs);

System.***out***.println("longeur de tableau "+Joueur.*nb*+"===========");

E1.afficher();

System.***out***.println("==================================================");

// changer le nombre des buts

System.***out***.println();

TabJoueurs[0].marquerbut(50);

System.***out***.println("le nouveaux score des buts marqué pour :"+TabJoueurs[0].getNomJoueur()+" est "+TabJoueurs[0].getNbButs()+" buts");

System.***out***.println();

System.***out***.println("==================================================");

// appel a la methode recruter joueur 1

System.***out***.println("le nouveau joueur recruté est : ");

System.***out***.println(E1.recruterJoueur(23, "Kylian,Mbappé", "23", 0));

System.***out***.println();

System.***out***.println("==================================================");

// affichage de nom du joueur

System.***out***.println(TabJoueurs[1].getNomJoueur());

System.***out***.println();

System.***out***.println("==================================================");

// appel a la methode recruter joueur2

System.***out***.println("le nouveau joueur recruté est : ");

System.***out***.println(E1.recruterJoueur(36, "Sergo,Ramos", "226", 300));

System.***out***.println("==================================================");

// appel aux methodes setter

TabJoueurs[1].setCodeJoeur();

TabJoueurs[1].setNomJoueur();

TabJoueurs[1].setAge();

TabJoueurs[1].setNbButs();

System.***out***.println("==================================================");

// afichage du tableau apres le recrutement

**for** (**int** i = 0; i < TabJoueurs.length&& (!(TabJoueurs[i] == **null**)); i++)

System.***out***.println(TabJoueurs[i]);

System.***out***.println();

// appel a la methode getter

System.***out***.println(TabJoueurs[0].getNomJoueur() + " est choisi le meilleur jour de l'année 2021");

}

}